**‘NAME QA‘ 최종 결과를 공유 드립니다.**

1. **테스트 정보**
   * 프로젝트명 : NAME QA
   * 테스트 기간 : START\_DATE ~ END\_DATE
   * 인원 : MEMBERS
   * 서버 :
     + [알파] SERVER\_ALPHA
     + [라이브] SERVER\_LIVE
   * 빌드 :
     + [알파]
       - CLIENT\_ALPHA\_0
       - CLIENT\_ALPHA\_1
     + [라이브]
       - CLIENT\_LIVE\_0
       - CLIENT\_LIVE\_1
       - CLIENT\_LIVE\_2
       - CLIENT\_LIVE\_3
2. **QA 수행 결과**

|  |  |
| --- | --- |
| 성공률(%) | **SUCCESS\_RATE** |
| 수행률(%) | **EXECUTION\_RATE** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pass** | **Fail** | **N/A** | **N/T** | **N/E** | **TOTAL** |
| PASS\_COUNT | FAIL\_COUNT | NA\_COUNT | NT\_COUNT | NE\_COUNT | TOTAL\_COUNT |

1. **결함 내역**
   * 잔존 결함 : 2[개](https://newbts.webzen.com/issues/?jql=project%20%3D%20MUGP%20AND%20status%20in%20(%22Open%2FReopened%22%2C%20%22%EA%B2%80%ED%86%A0%20%EC%A4%91%22%2C%20%22%EC%88%98%EC%A0%95%20%EC%A4%91%22%2C%20%22%EC%9E%A5%EC%95%A0%20%EB%B0%9C%EC%83%9D%22%2C%20%EC%9B%90%EC%9D%B8%ED%8C%8C%EC%95%85%2C%20%EC%B2%98%EB%A6%AC%EC%A4%91)%20AND%20affectedVersion%20%3D%20%22%EC%8B%9C%EC%A6%8C%2014-2%22%20ORDER%20BY%20key%20DESC%2C%20priority%20DESC%2C%20updated%20DESC) (Minor: 1, Trivial: 1) / 전체 결함 : 25개 [[BTS 링크](https://newbts.webzen.com/issues/?jql=project%20%3D%20KRR2M%20AND%20affectedVersion%20%3D%20%22230629%20%EC%97%85%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%8A%B8%20QA%22%20ORDER%20BY%20created%20DESC)]
2. **참고 사항**
   * **Fail** (총 3건)
     + KRR2M-3832 : 직과금 스텝업 상품을 2단계 이상 구매 후, 보관함에서 상세 정보 열람 시 구매 횟수와 잠금 표시가 겹쳐서 표시되는 현상
     + KRR2M-3831 : 아이템 상세 정보창 내 영혼석 정보를 아래로 스크롤한 후 다시 열 경우, 능력치 텍스트가 일부 가려지는 현상
     + KRR2M-3830 : 보유 비용이 부족한 상태에서 월드맵 UI 내 이동하기 버튼 터치 시, 팝업 내 이동 확인 문구가 노출되지 않는 현상
       - 위 3건은 심각도가 낮고 클라이언트 신규 빌드가 필요하여 추후 수정하는 것으로 협의하였습니다.
   * **N/A** (총 1건)
     + 돌로레스 (1건) : 카오스 던전 UI 내 신규 카오스 던전 – 돌로레스의 입장 서버 그룹 표시 확인 건으로 11/30(목) 점검 시, 라이브 환경에서 확인할 예정입니다.
   * **N/T** (총 1건)
     + 텍스트 애니메이션(1건) : 길드 도감의 재료 아이템명이 일정 길이 이상일 경우, 폰트 크기 축소 확인 건으로 금번 업데이트에 확인 대상이 없어 N/T 처리하는 것으로 협의하였습니다. 추후 해당 컨텐츠 추가 시 확인할 예정입니다.
   * 데이터 작업 관련 테스트는 디바이스 종류와 관계없음을 확인하여 디바이스 1종(AOS 또는 iOS)만 테스트하는 것으로 협의하였습니다.
   * 인게임 테스트 외에 실제 툴에 입력된 데이터를 전달받아 기획 데이터와 비교하는 방식으로 추가적인 테스트를 진행했습니다. 관련 내용은 ‘NAME\_데이터비교.xlsx’ 문서로 별도 첨부하였습니다.
   * 신규 변신 및 서번트 추가로 변경된 확률은 서버 명령어를 통해 확인을 진행했습니다. 관련 내용은 ‘NAME\_확률검증.xlsx’ 문서로 별도 첨부하였습니다.
   * 자세한 테스트 결과는 체크리스트를 참고 부탁드립니다.